

## скачать игры для 64 битной системы



Загрузок: 2867

Скорость: 1.43 Мб/с

СКАЧАТЬ

Рейтинг: ★★★★★

Автор: Clopper

Безопасно! Вирусов нет



196



Нравится

100



Твитнуть



g+1



50



95



161 комментариев



**Саша**

Благодарочка за все!

1 минуту назад



**Ангелина**

Побольше бы таких сайтов.

1 минуту назад



**Гриша**

Первый раз тут, скорость загрузки радует, наличие файлов тоже!

1 минуту назад



**Марина**

Всем советую, качает быстро.

1 минуту назад



**Леша**

не поверил глазам, есть все. спасибо!

1 минуту назад



**Оксана**

Глупости говорят, что незаменимых не бывает, без этого сайта я бы пропала.

1 минуту назад

Еще совсем не так давно, практически все компьютеры работали под 32-битной операционной системой. Чаще всего это была Windows XP, но в скором времени в обиход вошла Windows 7. Но большей частью пользователи ставили на свои машины, тоже 32-битную версию. Хотя как Windows XP, так и Windows 7, были доступны и в 64-битном исполнении. Но использовали их только люди занимающиеся видеомонтажом, то есть те, что были вынуждены запускать программы, требующие дополнительных ресурсов. Все современные процессоры Intel и AMD для персональных компьютеров поддерживают 64-разрядные вычисления. Для большинства технических специалистов использование 32-разрядной версии операционной системы на таких процессорах такое же кощунство, как установка на вашу машину ограничителя оборотов, в два раза снижающего мощность двигателя. Однако мы, простые пользователи, команды для процессора не читаем. По большому счету, нам все равно, какой шильдик наклеен на процессор. Есть ли смысл геймерам переходить на 64-битные ОС?. 32-битные системы с 4 Гбайт физической памяти отображают несколько больше 3. Мы помним, как во время интенсивной игры на карте Command and Conquer. Мы рассмотрели с вами основные преимущества 64-битной системы, а также, каким параметрам должен соответствовать компьютер, чтобы успешно работать. Вариантов два: оставаться на 32-разрядной операционной системе и довольствоваться 3,5 Гб памяти или перейти на 64-разрядную систему. Те, у кого 64-битный процессор и операционная система, задаются вопросом, почему не некоторые игры, работавшие на предыдущих версиях операционных систем, плохо загружаются или совсем не работают на 64-битной ОС. Дело в том, что есть игры 64 bit, а есть обычные игры для ранних версий операционных систем и процессоров. Вот 3 из игр рассчитанных на 64-битные системы: Half-Life 2 — игра для портативного компьютера или ноутбука, научно-фантастическая стрелялка от единственного лица, Half-Life сиквел ... Компания Ubisoft распространила системные требования для ПК-версии готовящейся к выходу игры Watch Dogs . В базовой спецификации необходимо наличие исключительно 64-битной операционной системы (Windows Vista (SP2), Windows 7 (SP1) или Windows 8), DVD-ROM с поддержкой чтения двухслойных дисков, 20 ГБ свободного пространства на жестком диске, DirectX 9.0с совместимой звуковой карты и широкополосного интернет-соединения для игры в многопользовательском режиме. Надо или не надо делать переход на 64 разрядную windows ? По большому счету, нам все равно, какой шильдик наклеен на процессор. Какие же причины должны заставить нас перейти на 64-разрядную версию операционной системы? Немного истории: Ранее все процессоры были 8-битными. Потом был переход на 16 бит, который не смогли перенести некоторые игровые компьютеры и приставки. Последняя революция с переходом на 32 бит случилась давно, когда Intel выпустила процессор i486. При разработке 64-битных приложений (в особенности кроссплатформенных) возникает желание обеспечить их совместимость с 32-битными операционными системами, которые до сих пор занимают значительную долю на рынке ОС. К сожалению, прямой запуск таких приложений возможен не на всех 32-битных операционных системах. Так например Mac OS X поддерживает работу как в 32-битном, так и в 64-битном режимах. Режим работы ядра в данном случае может быть выбран при загрузке системы. Краткое содержание статьи: Ещё несколько лет назад AMD утверждала, что переход на 64-битные вычисления способен изменить многое. Но как насчёт игр? Получат ли геймеры какие-либо преимущества от запуска 32-битных игр под 64-битной ОС? Улучшится ли производительность игр, написанных в "родном" 64-битном коде по сравнению с 32-битными аналогами? Есть ли смысл геймерам переходить на 64-битные ОС? Обо всём этом мы поговорим в нашей статье.