


направление кориолисового ускорения



Загрузок: 2867 Скорость: 1.43 Мб/с

СКАЧАТЬ

Рейтинг: ★★★★★
Автор: Clopper

Безопасно! Вирусов нет

В ❤️ 196 Нравится 100 Твитнуть +1 50 95

 161 комментариев В



Саша
Благодарочка за все!
1 минуту назад



Ангелина
Побольше бы таких сайтов.
1 минуту назад



Гриша
Первый раз тут, скорость загрузки радует, наличие файлов тоже!
1 минуту назад



Марина
Всем советую, качает быстро.
1 минуту назад



Леша
не поверил глазам, есть все. спасибо!
1 минуту назад



Оксана
Глупости говорят, что незаменимых не бывает, без этого сайта я бы пропала.
1 минуту назад

Определение скоростей и ускорений точек при сложном движении. Кориолисово ускорение. Правило векторного произведения и правило Жуковского. Направление скорости и ускорения. Ускорение Кориолиса и его физический смысл. Ускорение точки в сложном движении. Абсолютное, вращательное и центростремительное ускорение точки. Для определения величины и направления кориолисова ускорения прежде всего следует вычислить и направить относительную скорость. Далее строится вектор переносной угловой скорости и переносится параллельно себе в точку М. После этого остается воспользоваться правилом векторной алгебры для определения векторного произведения. Ускорение направлено перпендикулярно плоскости, в которой лежат векторы $\vec{\omega}$ и \vec{v}_r , в ту сторону ... При вращении диска, более далёкие от центра точки движутся с большей касательной скоростью, чем менее далёкие (группа чёрных стрелок вдоль радиуса). Если мы хотим переместить некоторое тело вдоль радиуса, так, чтобы оно оставалось на радиусе (синяя стрелка из положения «А» в положение «Б»), то нам придётся увеличить скорость тела, то есть, придать ему ускорение. Направление ускорения Кориолиса может быть определено при помощи правила Жуковского: построить плоскость Π , перпендикулярную вектору переносной угловой скорости $\vec{\omega}$; спроецировать относительную скорость точки \vec{v}_r на плоскость Π ; повернуть проекцию на 90 градусов по направлению переносного вращения, что определит направление кориолисова ускорения. До сих пор мы изучали движение точки или тела по отношению к одной заданной системе отсчета. Однако в ряде случаев при решении задач механики оказывается целесообразным (а иногда и необходимым) рассматривать движение точки (или тела) одновременно по отношению к двум системам отсчета, из которых одна считается основной или условно неподвижной, а другая определенным образом движется по отношению к первой. Движение, совершаемое при этом точкой (или телом), называют составным или сложным.